スーパーファミコン®

SHVC-ZG

機動SD戦士 ガンダムF3

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1993
©ANGEL 1993 MADE IN JAPAN

ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「SD機動戦士ガンダム2」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

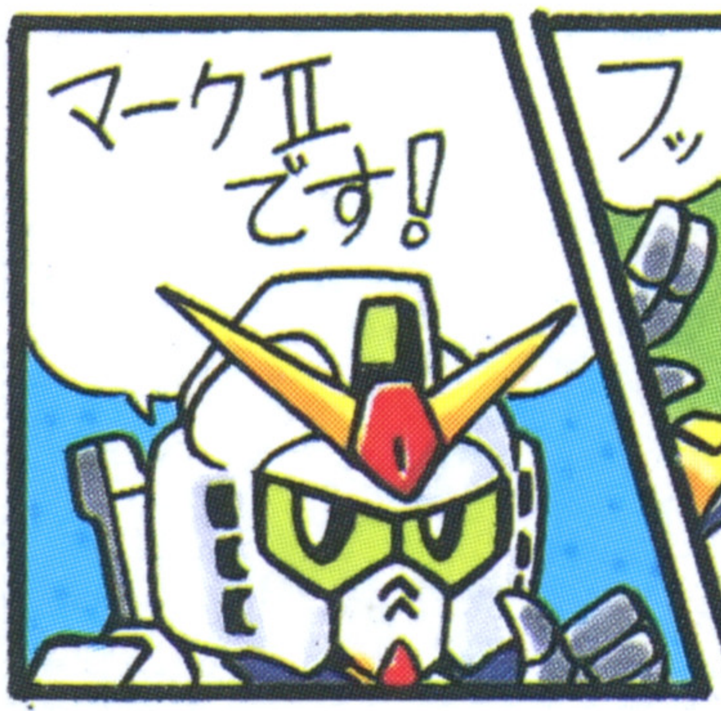
1）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2）テレビ画面から出来るだけ離れてゲームをしてください。
3）長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7）カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
8）このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
9）スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

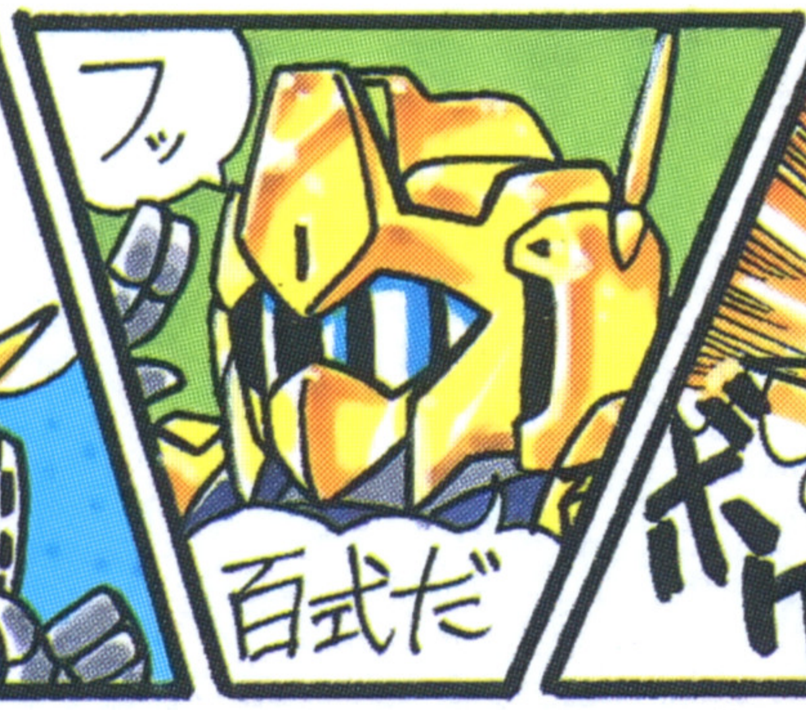
健康上の安全に関するご注意

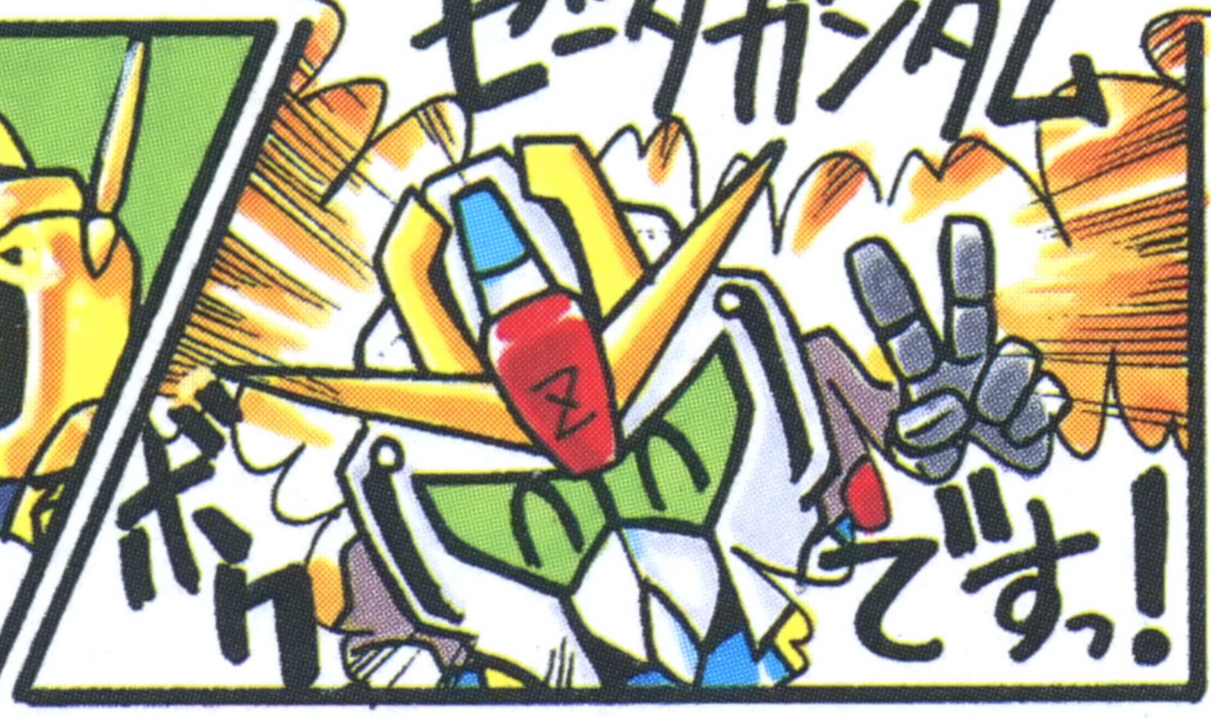
疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

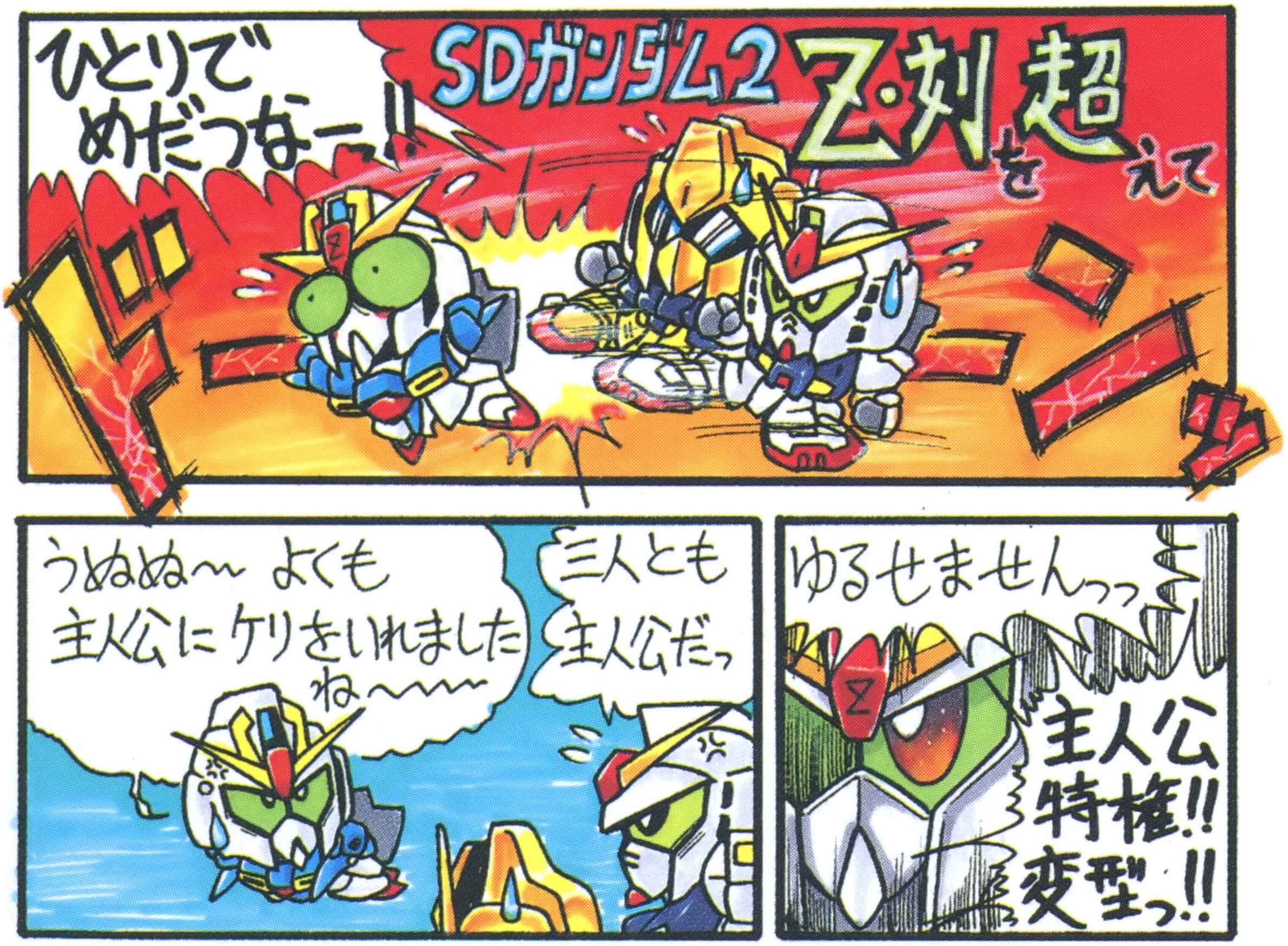
CONTENTS

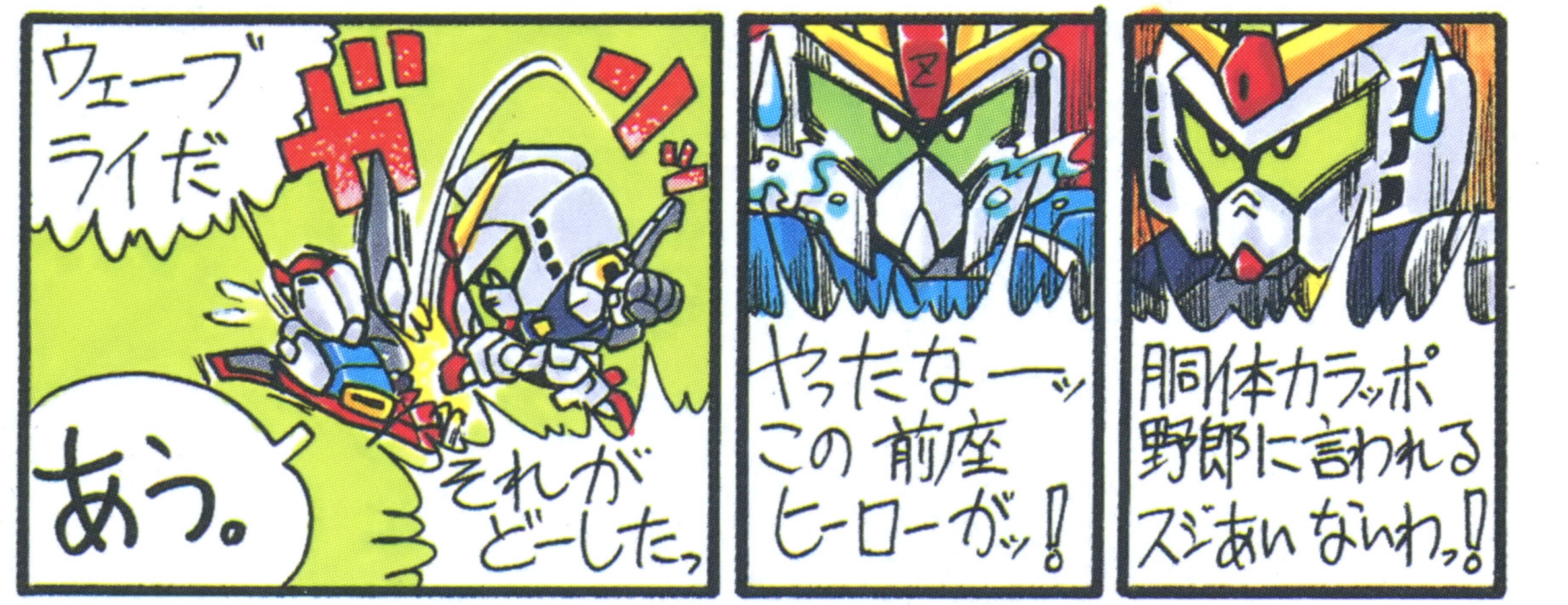
■マンガ「SDガンダム2 Z・刻を超えて」……2
■コントローラーの基本操作……6
■さあ、ゲームスタートだ！……7
■バトル画面の見方とゲームの進行……12
■戦闘開始だ！始動せよガンダム!!……15
■これが手強い敵キャラたちだ!!……19


マークⅡ
です!


フッ
百式だ


ゼータガンダム
です!


ひとりで
めだつなー!!
SDガンダム2 Z・刻を超えて
うぬぬぬ～ よくも
主人公にケリをいれました
ね～～～
三人とも
主人公だっ
ゆるせませんっっ
主人公
特権!!
変型っ!!


ウェーブ
ライダ
ガシ
あう。
それが
どーしたっ
やったなーッ
この 前座
ヒーローガッ!
胴体カラッポ
野郎に言われる
スジあいないわっ!

いきなりっ
ズドーン!
きゃーっ

やあ
みなさん どうも♡
パカ

サイコガンダム でーす!
もと「Zガンダム 候補」の ひとりさっ!
ガシャ ガシャ
MKⅡ
Z

「対戦」のときは ぜひ よろしくね♡
あと マークⅡも ねっ!

ずーん
ずーん

大丈夫かね
なあ ボイボイ まじめに やらないか?
ん〜〜

我々のカッコよさを ファンの みなさんに お見せ しようじゃないか!
おおっ

おーっ!!!

——宇宙に!

地上に!!

ドロ

ほふく
ぜんしん

ずりずり

コロニーに!!!

ザザ

おおっ

いい
ながめだ〜

三人のSDが馬区ける!!

ズド

だから
ひとりで
めだつな
っーの!!

わはは
はは
はっ

この お笑いトリオ
どもめ!!

キキ

な なにを
ジ・オめ!!
やっけて
やるっ!!

わはは

はは

と言いつつ
いきなり
大ピンチ
だったりして

百式さん!
マークIIさん!
えんごき
よろしく!!

おうっ!

メガバズーカ
ランチャッ!!

見よっ!
必殺武器っ

うけてみよっっ!!

あ。

ばゴッ

あ。

ズキャーン

何してるんだッ百式さんっっ!!

青ハロっ

コロニーレーザーッ

おおっっ

発射っっ!!

げりげーっ!!!

ウあああああ

ぷぅ

はははははっっ

ゲームはなかよくやりたまえよ…

……しょくん

おわり

またんかコラ ぶち殺すっっ!!

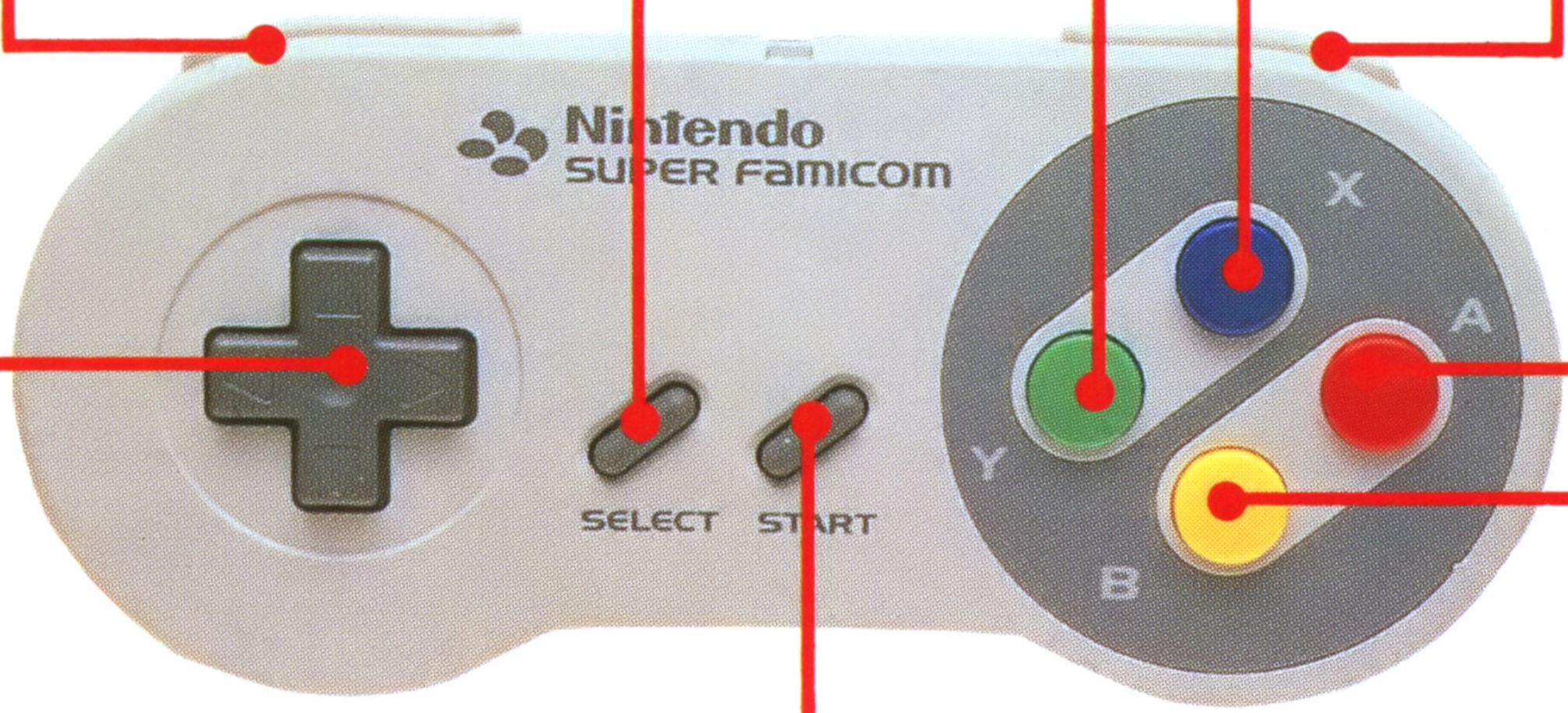
コントローラーの基本操作

L・Rボタン　パワーアップ武器の選択をします。

Xボタン　パワーアップ武器を決定します。

Yボタン　敵を攻撃します。

SELECTボタン　使用しません。



STARTボタン

ゲームを開始します。ゲーム中、ポーズ(一時中断)機能が働きます。
コンティニューがあるときは引き続きゲームを行ないます。

✚字ボタン

スタート時のモード選択をします。
地上ステージでは…
ガンダムを左右に移動させます。
ガンダムをしゃがませます。
宇宙ステージでは…
ガンダムを上下左右に移動させます。

Bボタン

地上ステージでは…
ガンダムをジャンプさせます。
二度押すとハイジャンプ。
宇宙ステージでは…
ガンダムを左右に方向転換させます。

Aボタン　使用しません。

●コントローラーはオプションモードで変更できます。

さあ、ゲームスタートだ！

「SD機動戦士ガンダム2」のROMカセットをスーパーファミコン本体に正しくセットし、電源スイッチをONにするとタイトル画面が現われます。ここで、ゲームモードを選択してください。✚字ボタンでカーソルを合わせて、Aボタンで決定します。

1PLAYERモード

「ガンダムMk-Ⅱ」「Zガンダム」「百式」のうちからお気に入りのモビルスーツを選択し、6つのステージを敵と戦いながら進んでいく1人用のアクション・シューティングゲームです。
モビルスーツの個性を生かした、3機3様のパワーアップシステムが超迫力。選択したキャラによって、それぞれ違ったステージ展開とエンディングが楽しめます。

●キャラクターの選択

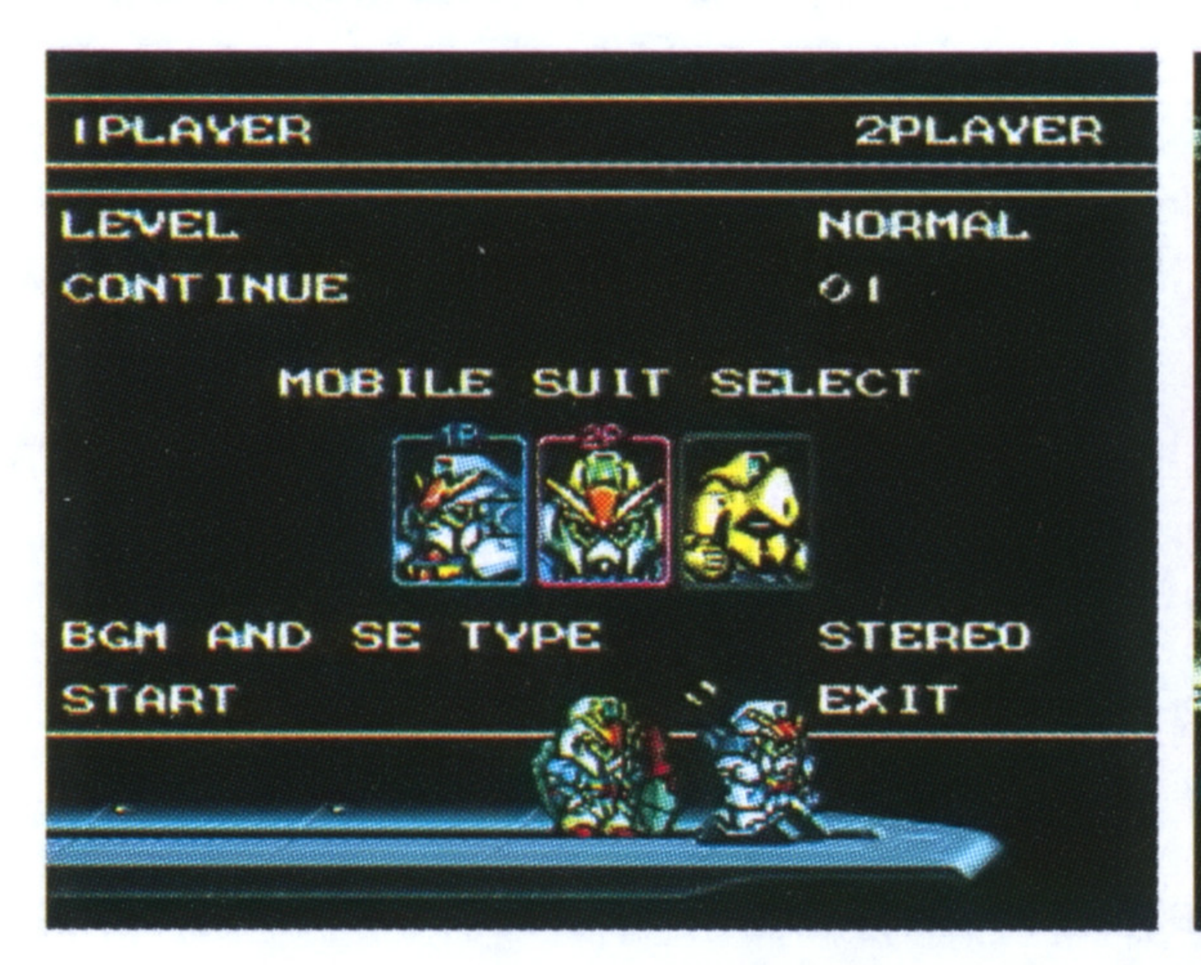
キャラクター選択画面になったら、✚字ボタンで操縦したいモビルスーツにカーソルを合わせAボタンを押します。
STARTの表示が点灯した後、再びAボタンを押せばゲームスタートです。

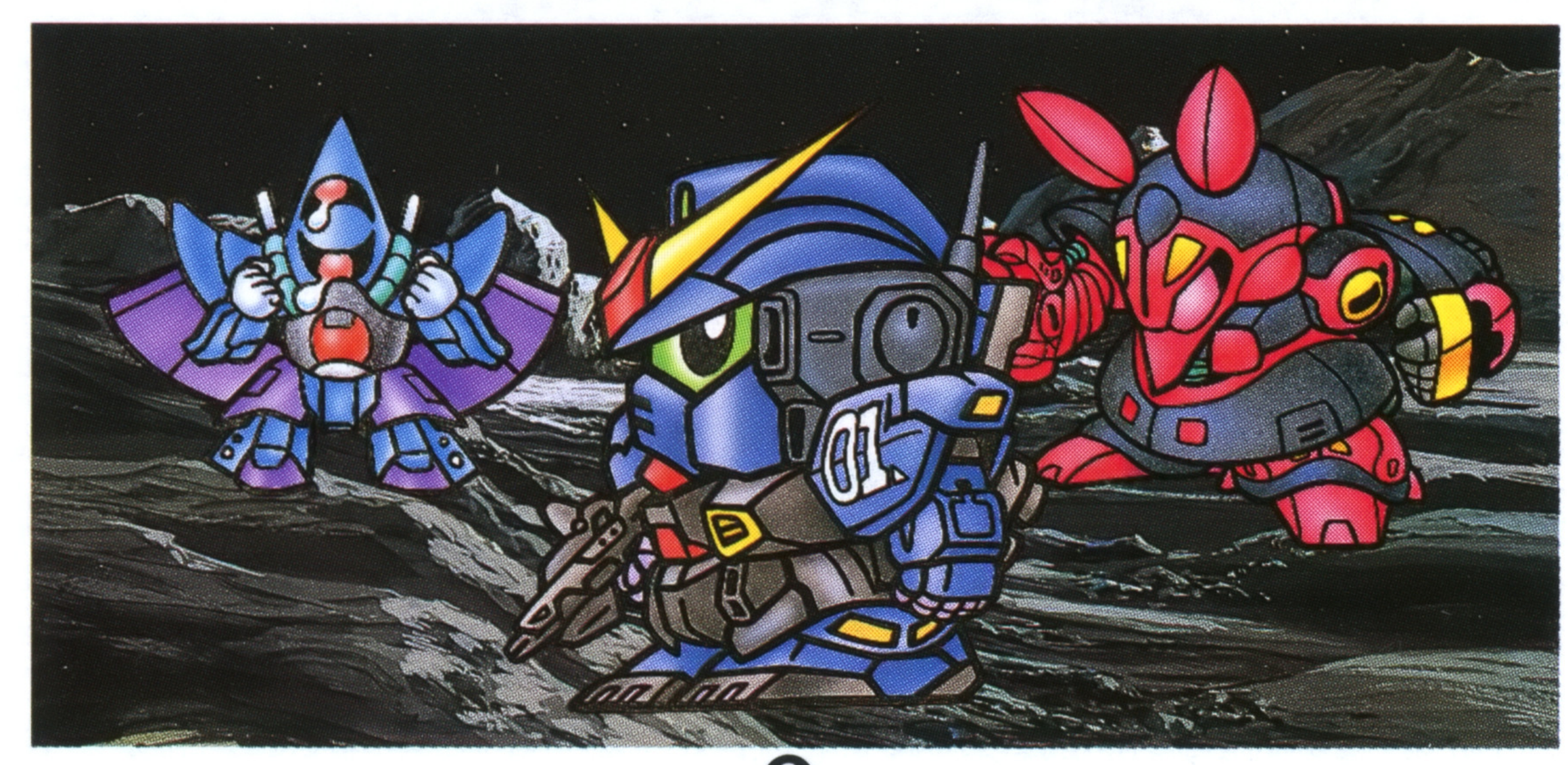
2PLAYERモード

「ガンダムMk-Ⅱ」「Zガンダム」「百式」のうちからそれぞれが好きなモビルスーツ(コントローラーⅠで選んだモビルスーツは、コントローラーⅡでは選べません。)を選択し、2人で協力して6つのステージをクリアしていきます。ステージ展開は2P用マップが新たにバリエーションに加わっています。一方のプレイヤーがゲームオーバーになっても、残りの1人が生きていればゲームは続きます。

●キャラクター選択

キャラクターの選び方は、1PLAYERモードと同様です。2P側の選択はコントローラーⅡで行なってください。





VSモード

好きなキャラクターを選んで、友達との対戦プレイやコンピュータとの対戦ができます。このモードでは、同種のキャラ選択はできませんが、超巨大キャラも選択操縦することができます。

●対戦相手の選択

✚字ボタンでゲームモードを選び、Aボタンで決定してください。

1P VS COM

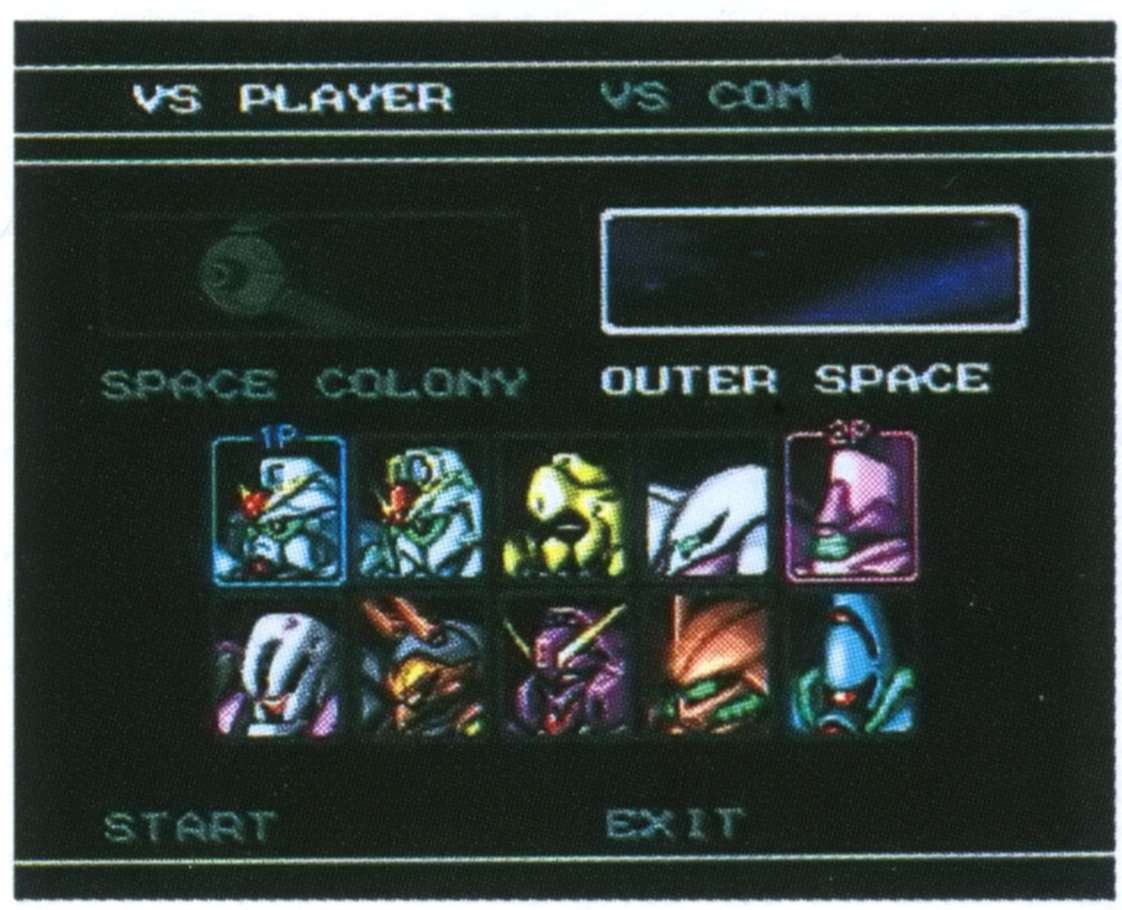
コンピュータの操作するキャラクターと戦います。

1P VS 2P

友達の操作するキャラクターと戦います。

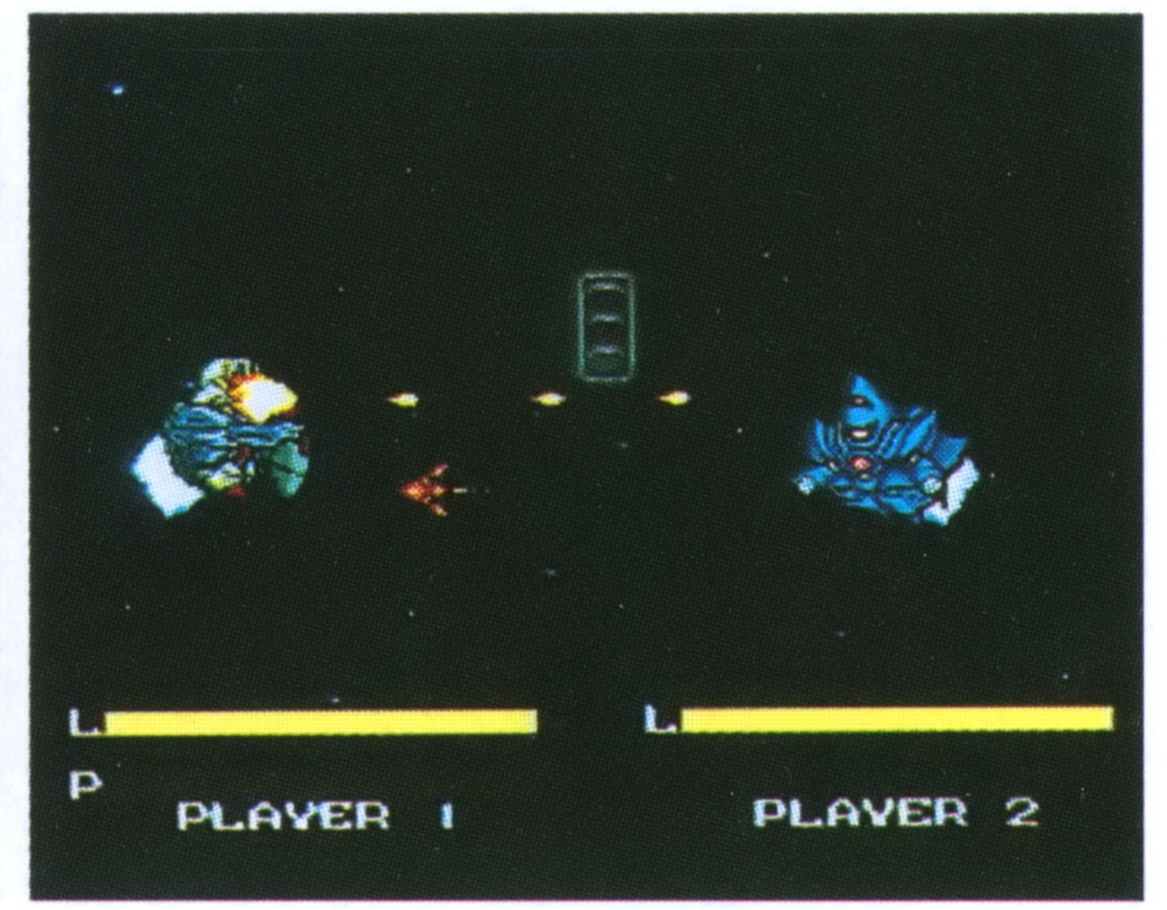
●ステージの選択

地上ステージ、宇宙ステージのうちから好きなステージを選んでください。✚字ボタンでカーソルを合わせて、Aボタンで決定します。



●キャラクターの選択

選択したステージによって、登場するキャラクターが違います。対戦相手がコンピュータの場合は、コントローラーⅠを使って表示された10機のキャラクターの中から、✚ボタンで好きなものを選びAボタンで決定。次に同様の操作でコンピュータ側のキャラクターを決定します。友達等と2人で対戦する場合は、コントローラーⅠとコントローラーⅡを使って同様の操作で決定してください。双方のキャラクターが決まったら、STARTの表示が点灯し、Aボタンを押せばゲームスタートです。



地上ステージ登場のキャラ

Mk-Ⅱ、Zガンダム、百式、ギャプラン、リック・ディアス、アッシマー、バウンド・ドッグ、サイコ・ガンダム

マラサイ、ガザC、

宇宙ステージ登場のキャラ

Mk-Ⅱ、Zガンダム、百式、キュベレイ、マラサイ、メッサーラ、サイコ・ガンダムMk-Ⅱ、ハンブラビ、バウンド・ドッグ、ガザC

OPTIONモード

OPTION画面では、さまざまな設定を、✚字ボタンでカーソルを合わせてAボタンで決定できます。
すべてのパラメーターを決定したら、EXITにカーソルを移動しAボタンを押すと、タイトル画面にもどります。

LEVEL

ゲームの難易度が、EASY(やさしい)、NORMAL(ふつう)、HARD(むずかしい)の中から選べます。

CONTINUE

ガンダムが全部倒されてしまっても、そのままゲームを続けたいときに設定しておきます。コンティニューは0〜3回まで可能です。

CONTROLLER

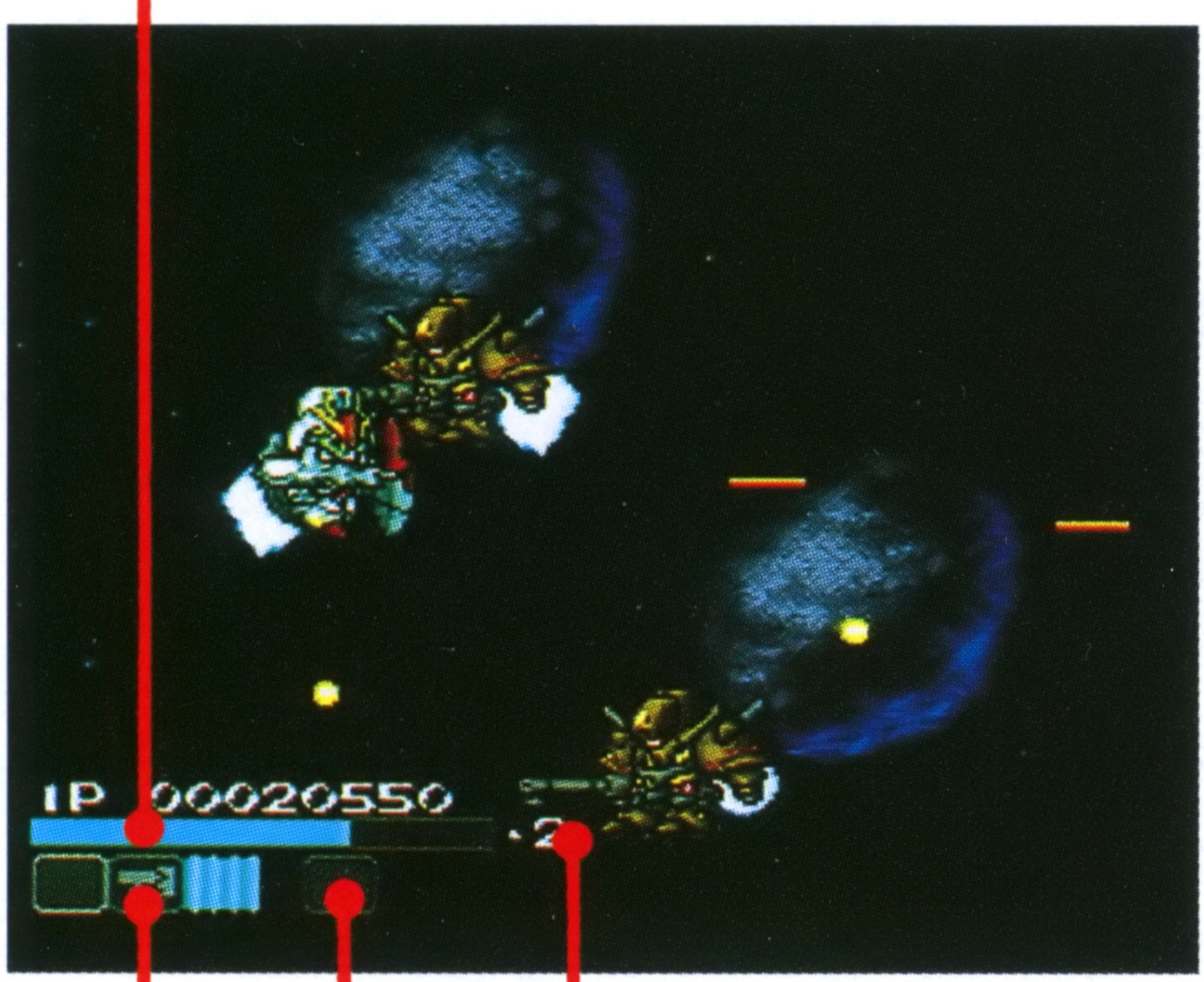
ATTACK(攻撃)、JUMP/TURN(ジャンプ/方向転換)、SELECT(武器決定)を、A、B、X、Yボタンのいずれかに変更できます。2P側の変更は、コントローラーⅡで行なってください。

BGM

ゲーム中に流れるBGMを聞くことができます。また音楽は、STEREO(ステレオ)、MONORAL(モノラル)のうちから選べます。

バトル画面の見方とゲームの進行

ゲームは、✚字ボタンとBボタンを操作して敵の攻撃をかわし、Yボタンの射撃で相手を倒しながら先へ進みます。バトル画面の下方には、ゲームの攻略に必要なさまざまなゲージが表示されるので、しっかりチェックしてください。



ライフゲージ

キャラの残り機数

スペシャルウエポン

パワーアップゲージ

✚字ボタンのアクション…地上ステージでの左右移動としゃがみ宇宙ステージでの上下左右移動。

Bボタンのアクション……地上ステージでのジャンプ。宇宙ステージでの左右方向転換。

ステージクリア

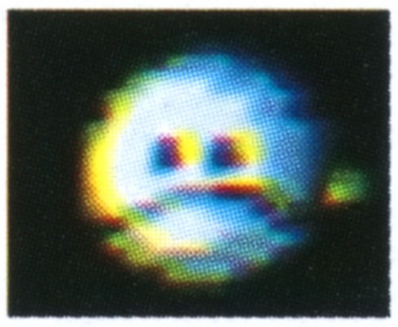
1PLAYERモードと2PLAYERモードでは、ボスキャラを倒すとそのステージはクリアされ、次のステージに進めます。VSモードでは、どちらかのキャラが倒されたときにゲーム終了。ステージクリアはありません。

パワーアップアイテム

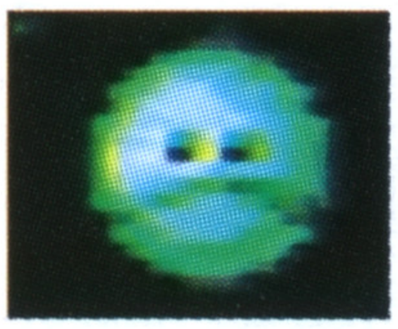
最初はバルカンとビームサーベルのみの装備ですが、一定時間がたつとパワーアップゲージにパワーアップ武器が表示され、装備することができます。武器はL・Rボタンで選択し、Yボタンで決定します。

ハロ効果とスペシャルウエポン

ハロには、白、緑、赤、青の4種類があり、これを取るとさまざまなメリットがあります。

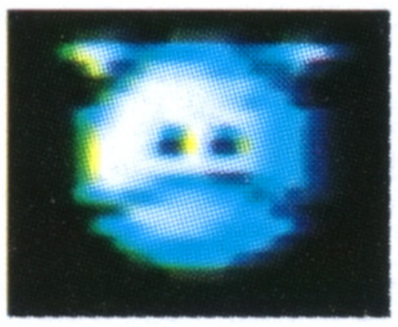


白ハロ…ライフが一定量だけ回復します。



緑ハロ…ライフが満タンまで回復します。

赤ハロ…すべてのパワーアップ武器がスタンバイ。

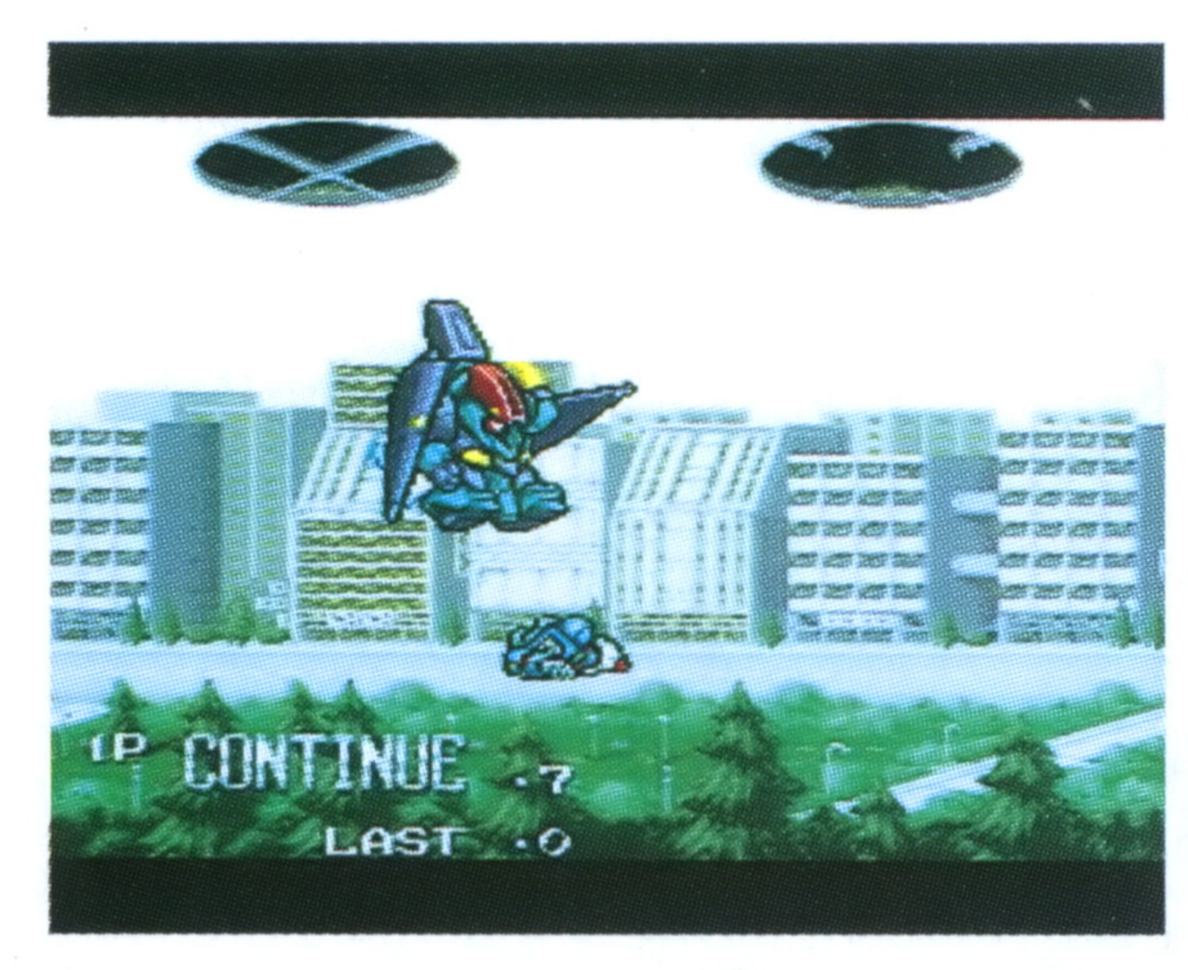


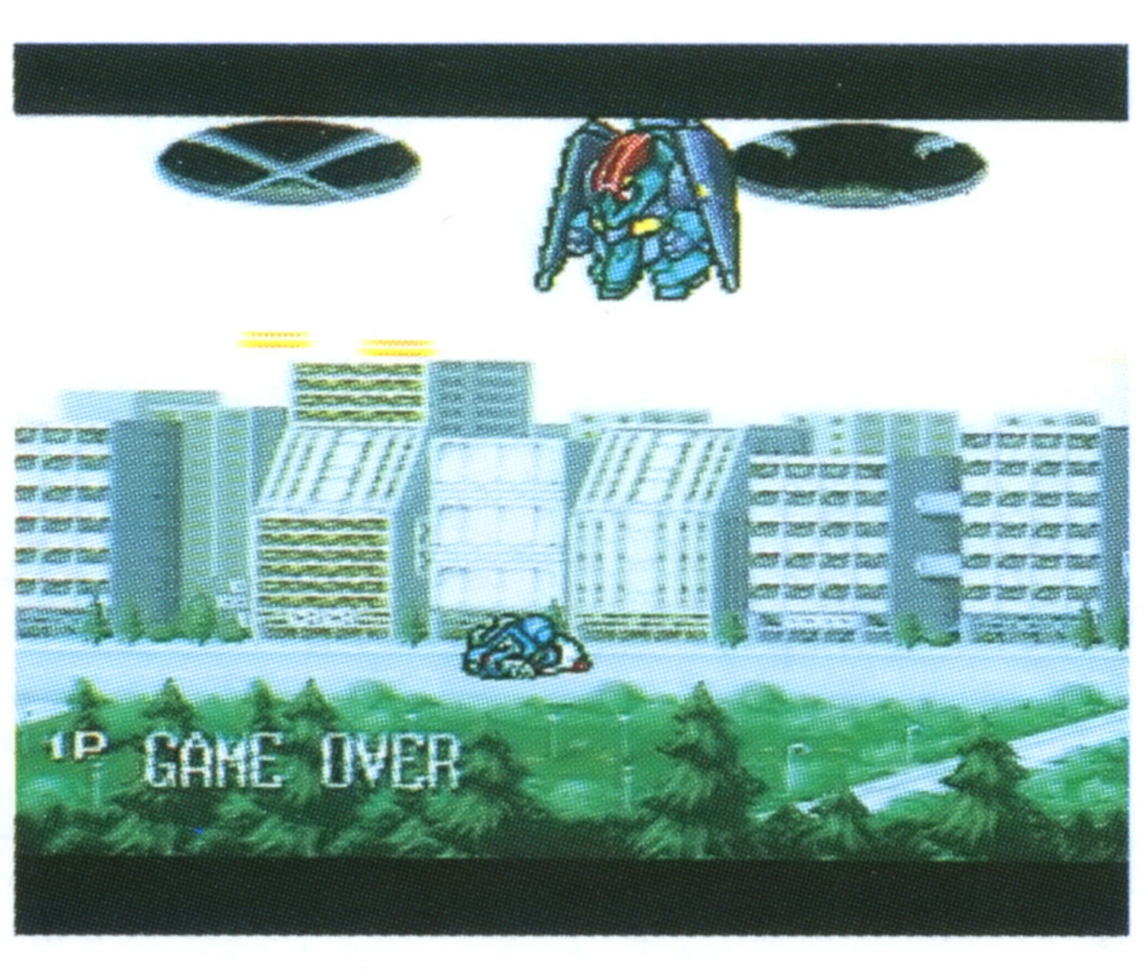
青ハロ…スペシャルウエポンが使えます。

スペシャルウエポンはL・Rボタンで選択し、Yボタンで発射することができます。

ゲームオーバー

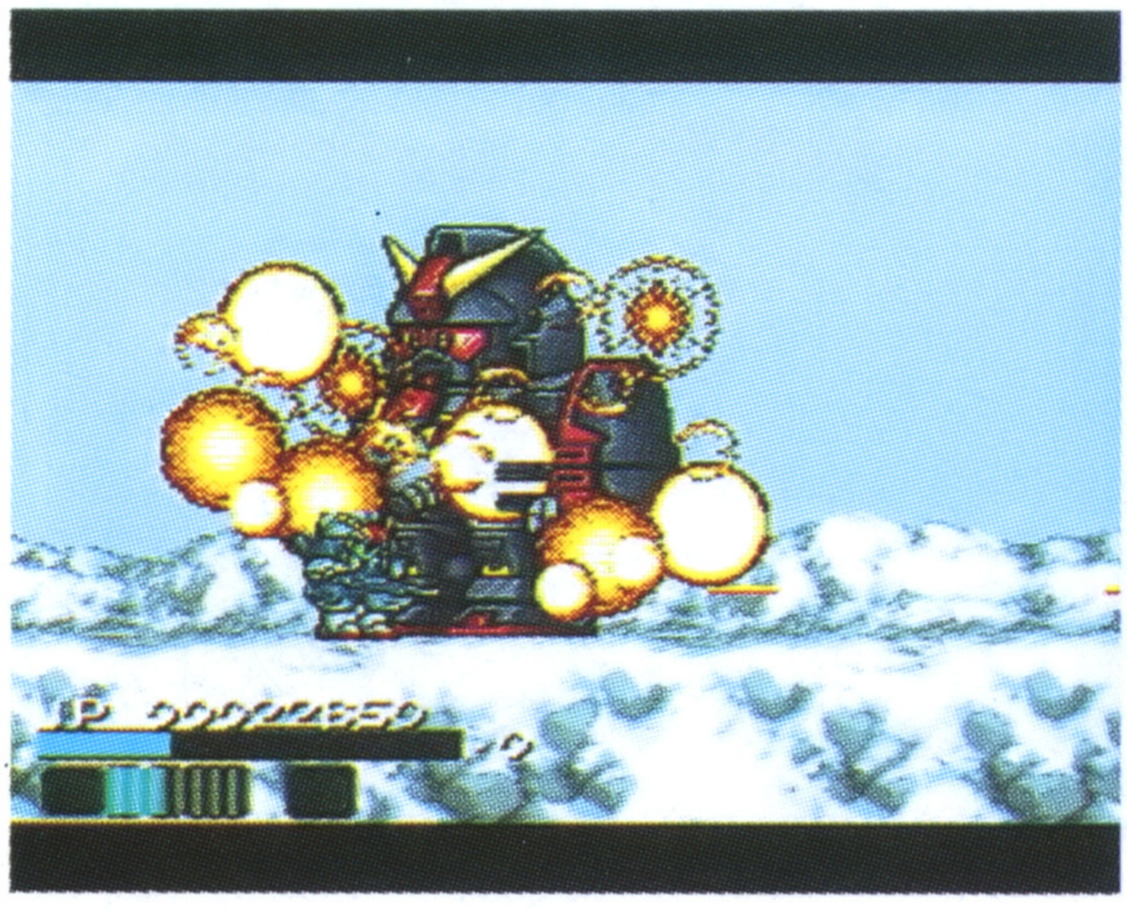
ライフゲージの残りのライフ数が0になってから攻撃を受けると、キャラ数が1人減り、全滅してしまうとゲームオーバーです。コンティニューモードを設定してあるときは、STARTボタンを一定時間内に押すと、ゲームを続けることができます。





戦闘開始だ！始動せよガンダム!!

こんどの戦いで活躍するガンダムは、「ガンダムMk-Ⅱ」「Zガンダム」「百式」の3機種だ。それぞれが独自のパワーアップとスーパーウエポンを駆使できて、超カッコイイぞ。パワーアップアイテムを使うには、一定時間だけ待たなくてはならない。



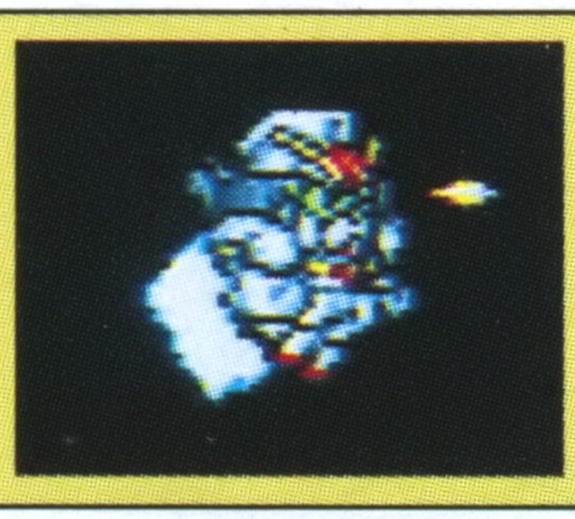
パワーアップゲージが4個分たまると使用できるから、L・Rボタンで選択してXボタンで決定すること。弾は何発も撃つことができるけど、敵の攻撃を受けたら解除されてしまうから気をつけてね。スーパーウエポンは効果絶大よ、青ハロをとったらアイコンが表示される。L・Rボタンで選択してXボタンで発射しよう。

■ガンダムMk-Ⅱ

RX-78ガンダムを基に、ティターンズが開発したモビルスーツ。パワーアップアイテムにガンダムシールドが用意された、防御力優先のガンダムだ!!

■通常攻撃

バルカンポッド
接近戦ではビームサーベルを使用



■パワーアップアイテム

ビームライフル
バルカンの2倍の威力

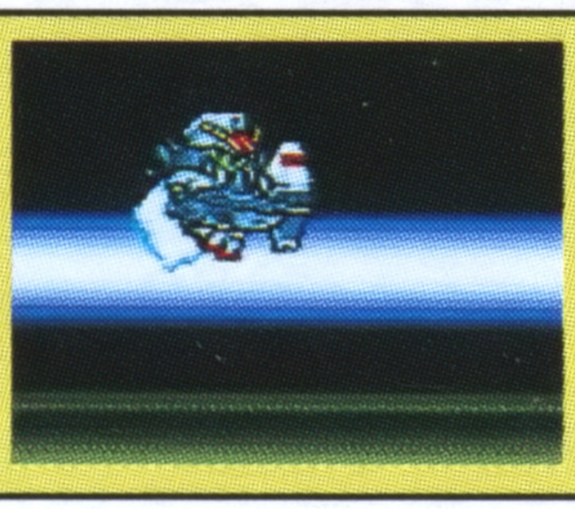
ハイパーバズーカ
バルカンの4倍の威力

シールド
レベル1～3までのシールド

※シールドの効力：L.1→ダメージ3/4
L.2→ダメージ1/2 L.3→一定時間無敵になったのち、シールドが解除されます。

■スペシャルウエポン

ソーラレイ
画面上の敵を一掃する



■Zガンダム

ティターンズの可変モビルスーツに対抗するために、エゥーゴが開発した可変モビルスーツ。パワーアップすることでウェーブライダー形態になれる。スピード優先のガンダム!!

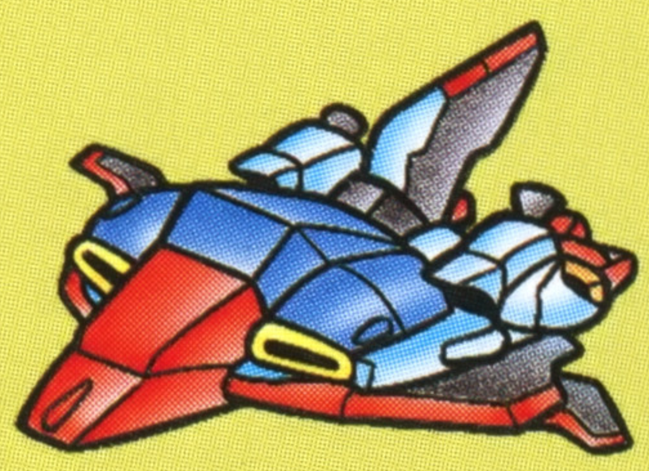
※ウェーブライダー変形時の移動は、地上ステージでも、宇宙ステージと同様のボタン操作になります。ただし、Bボタンでの方向転換はできません。

■通常攻撃

頭部バルカン

接近戦ではビームサーベルを使用

■パワーアップアイテム



ビームライフル

バルカンの2倍の威力

ハイパーバズーカ

バルカンの4倍の威力

ウェーブライダー

レベル1～3までの強度のウェーブライダーに変形

※ウェーブライダーの効力：弾をよけやすく、スピードアップ

L1→1発のダメージで変形解除

L2→2発のダメージで変形解除

L3→4発のダメージで変形解除

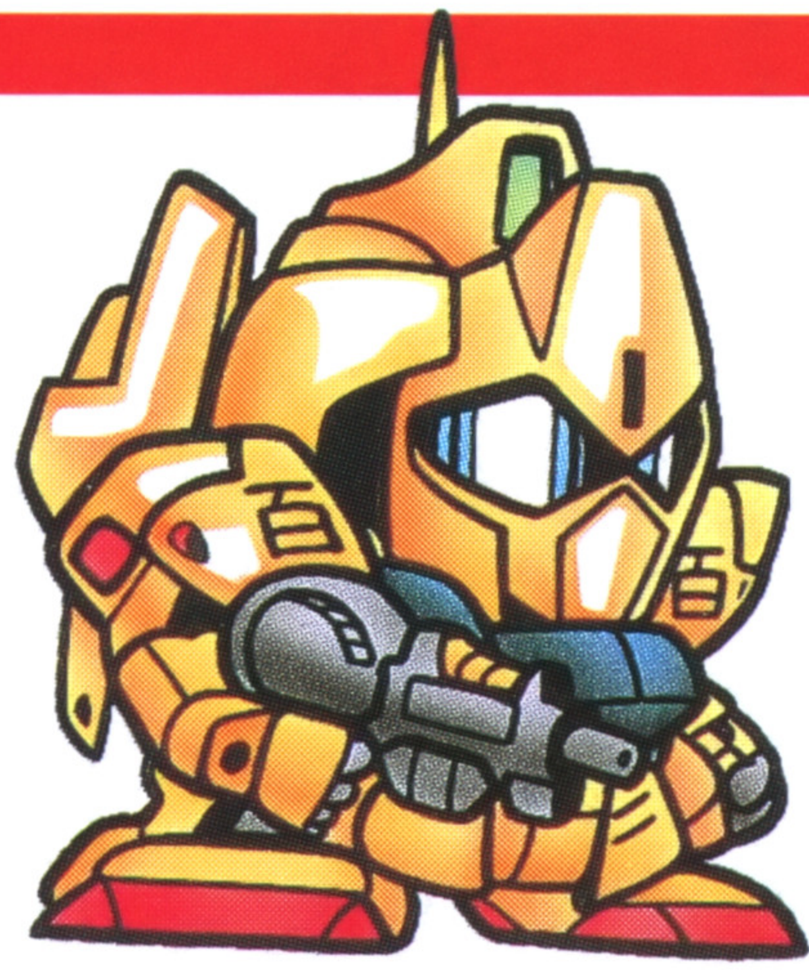
■スペシャルウエポン

ニュータイプ

敵のスピードが一定時間スローになる。

百式

エゥーゴのZ計画による試作モビルスーツが、非変形のモビルスーツとして改修されたもの。
シールドがないので防御力は低いが、究極のメガ・バズーカランチャーが用意された攻撃力優先型だ!!



■通常攻撃

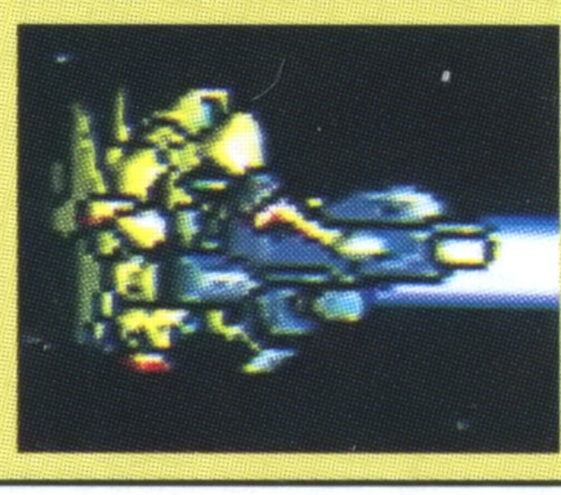
頭部バルカン
接近戦ではビームサーベルを使用

■パワーアップアイテム

ビームライフル
バルカンの2倍の威力

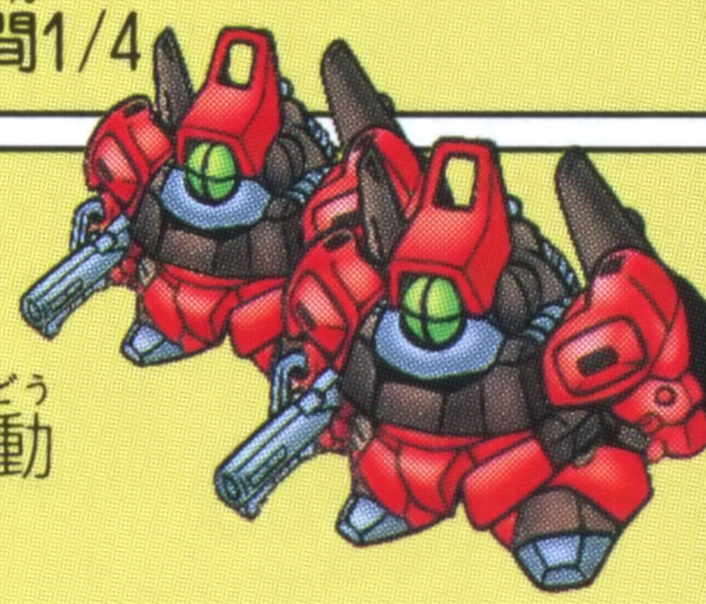
クレイバズーカ
バルカンの4倍の威力

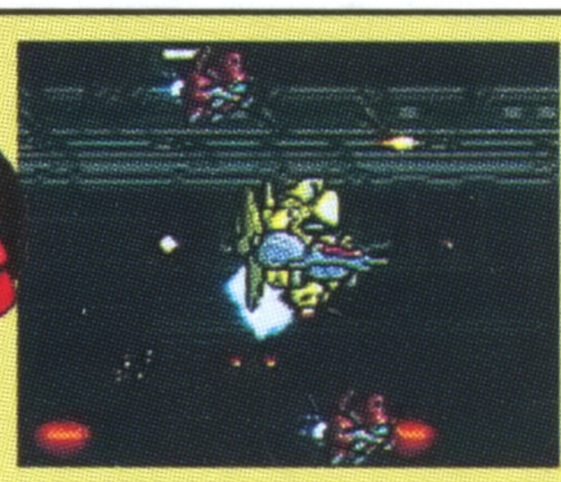
メガ・バズーカランチャー
バルカンの4倍の威力で敵を貫通
レベル1～3まで
※メガ・バズーカランチャーの使い勝手：
L1→メガ・バズーカランチャー使用可能
L2→エネルギー充填時間1/2
L3→エネルギー充填時間1/4



■スペシャルウエポン

リックディアス
ミニリックディアス隊出動

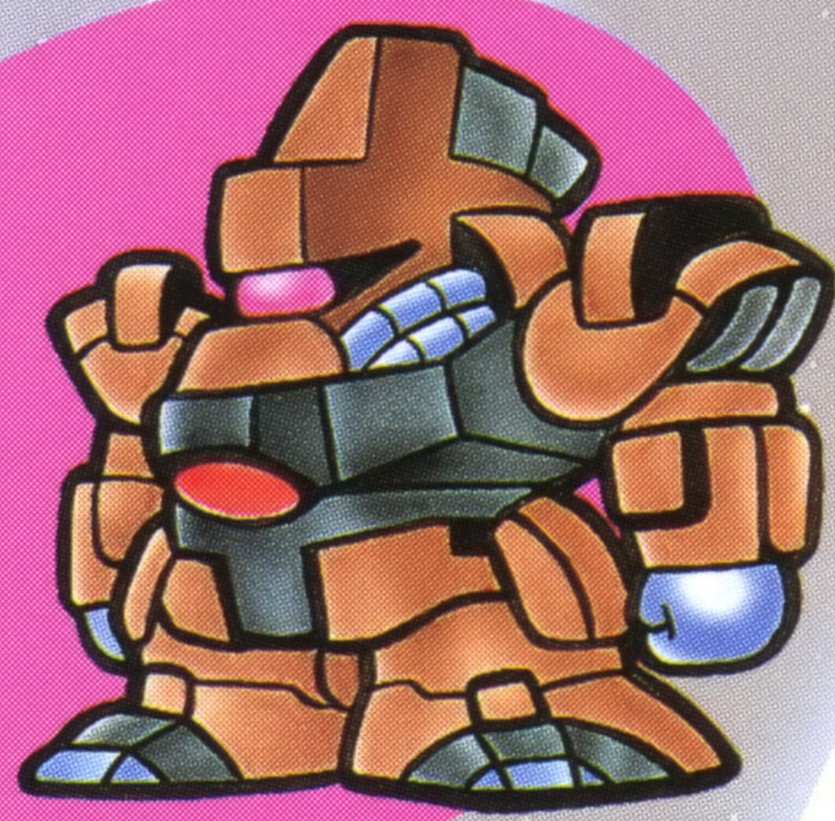


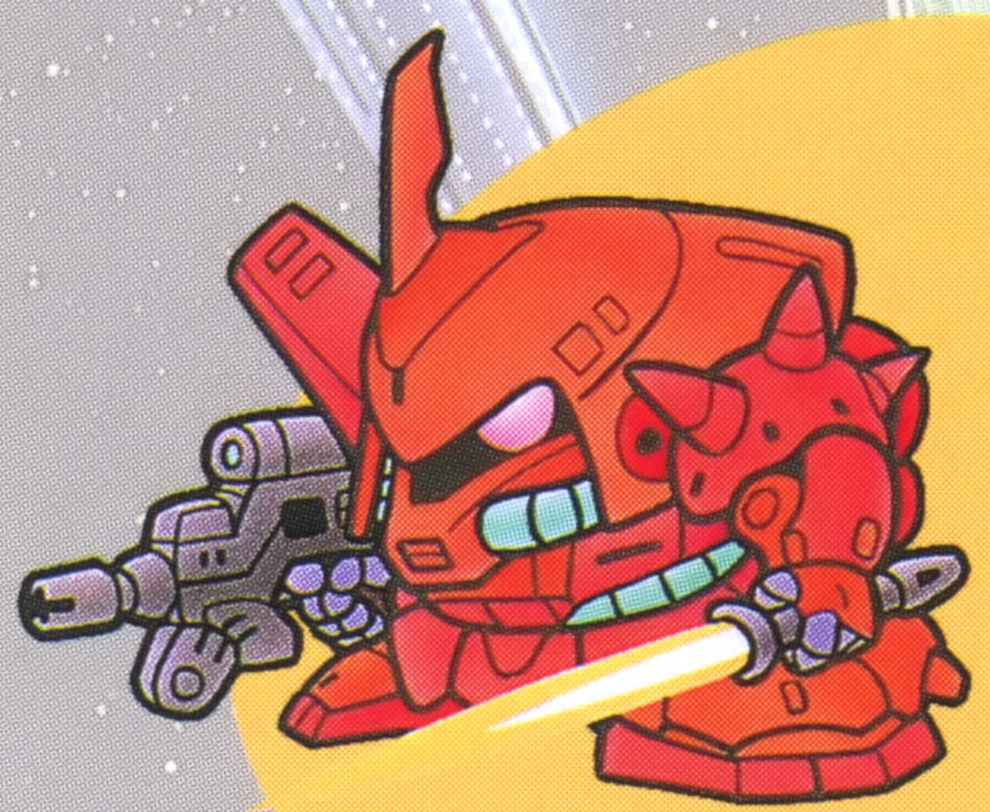


これが手強い敵キャラたちだ!!

■ガルバルディβ

ジオン軍白兵戦用モビルスーツの
ガルバルディαを基に、パワーアップ
した宇宙用のモビルスーツ。
ビームライフルと、3連のミサイル
攻撃に気をつけよう。



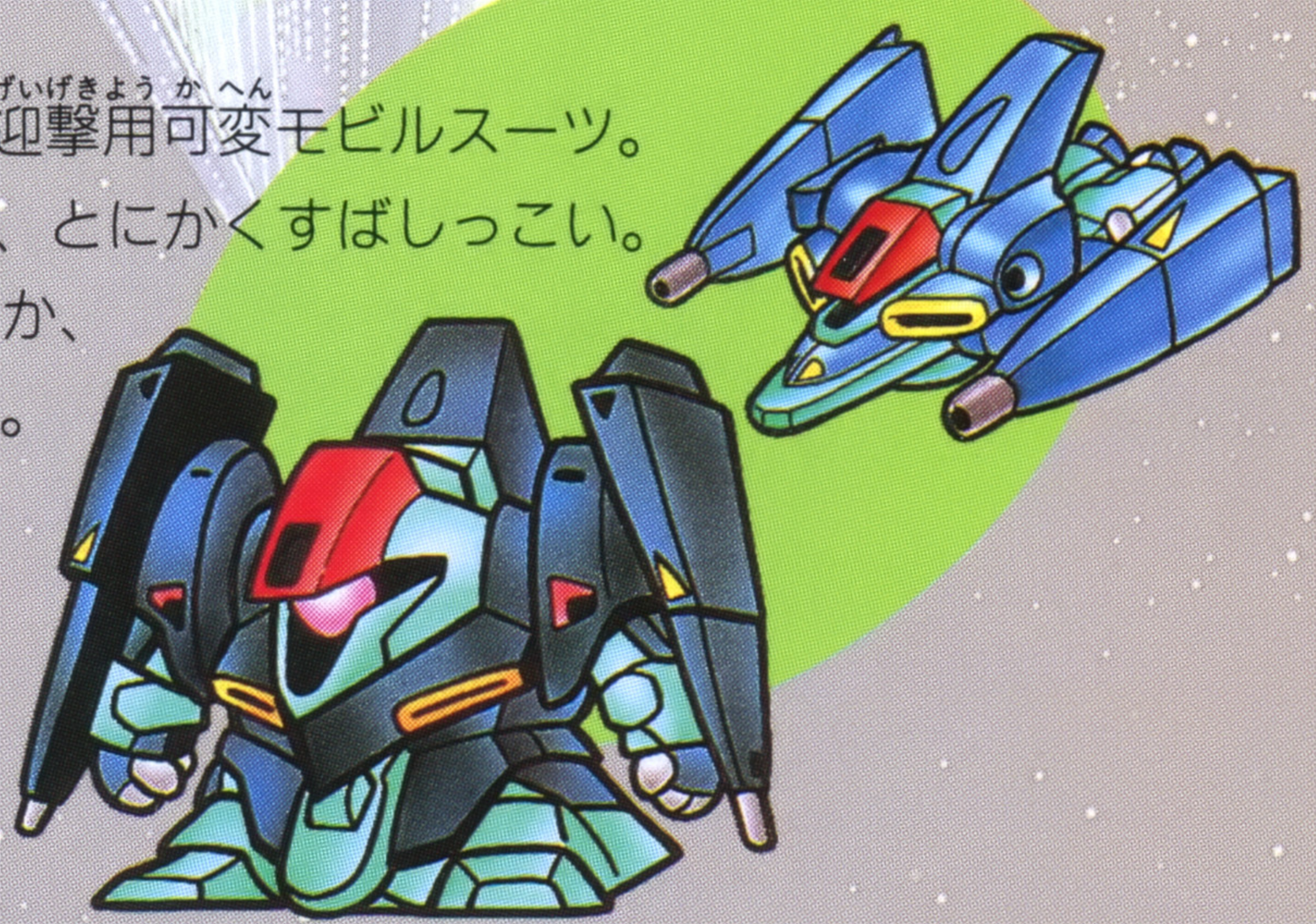


■宇宙マサライ／地上マサライ

ハイザックの発展型モビルスーツ。戦闘域に
合わせて宇宙用と地上用が登場するぞ。
ビームサーベル攻撃のほか、さまざまな角度か
らビームライフルを撃ってくる。

■ギャプラン

連邦軍が開発した、高度迎撃用可変モビルスーツ。
モビルアーマー形態では、とにかくすばしっこい。
ビームサーベル攻撃のほか、
メガ粒子砲を撃ってくる。

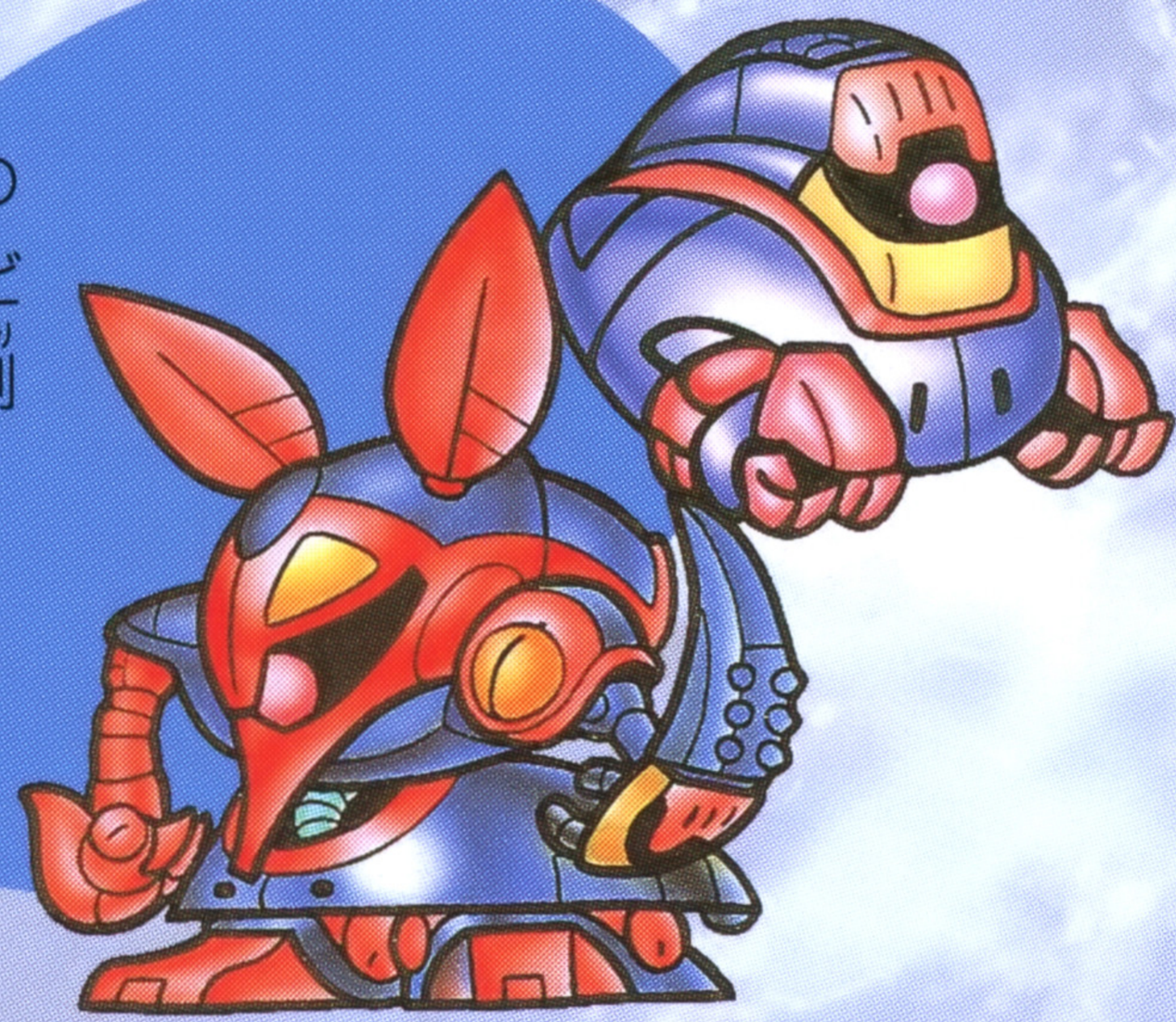


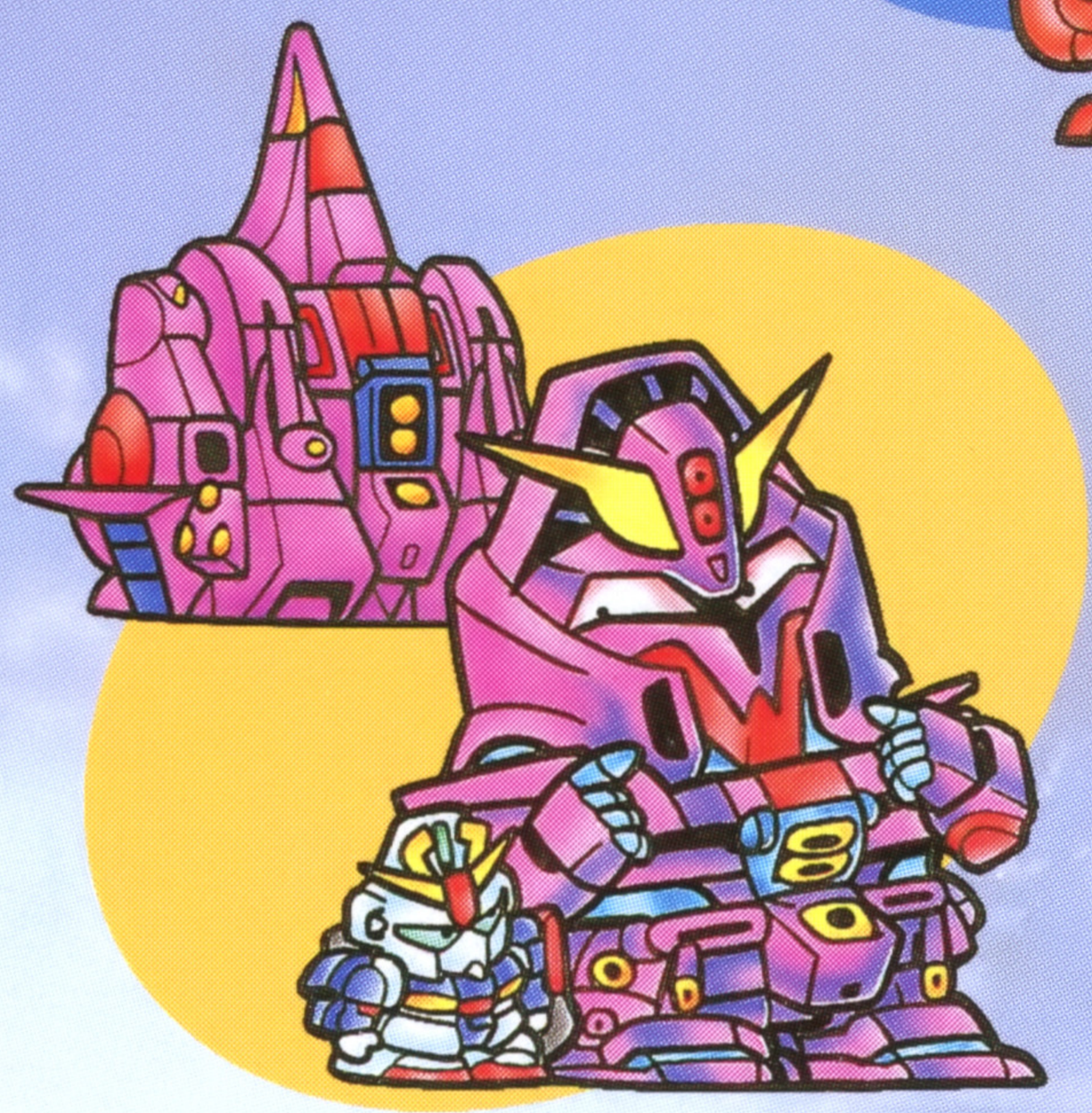
■メッサーラ

メインスラスターには熱核ロケットモーターを各3機搭載し、モビルアーマー形態では大出力エンジンで他をよせつけない加速力で迫ってくる。9連のミサイルに要注意。

■バウンド・ドッグ

サイコミュを搭載した、連邦軍の可変モビルスーツ、円盤型のモビルアーマーに変形し、大きさの割には機動性は高いぞ。拡散メガ粒子砲を発射して敵を近づけない。



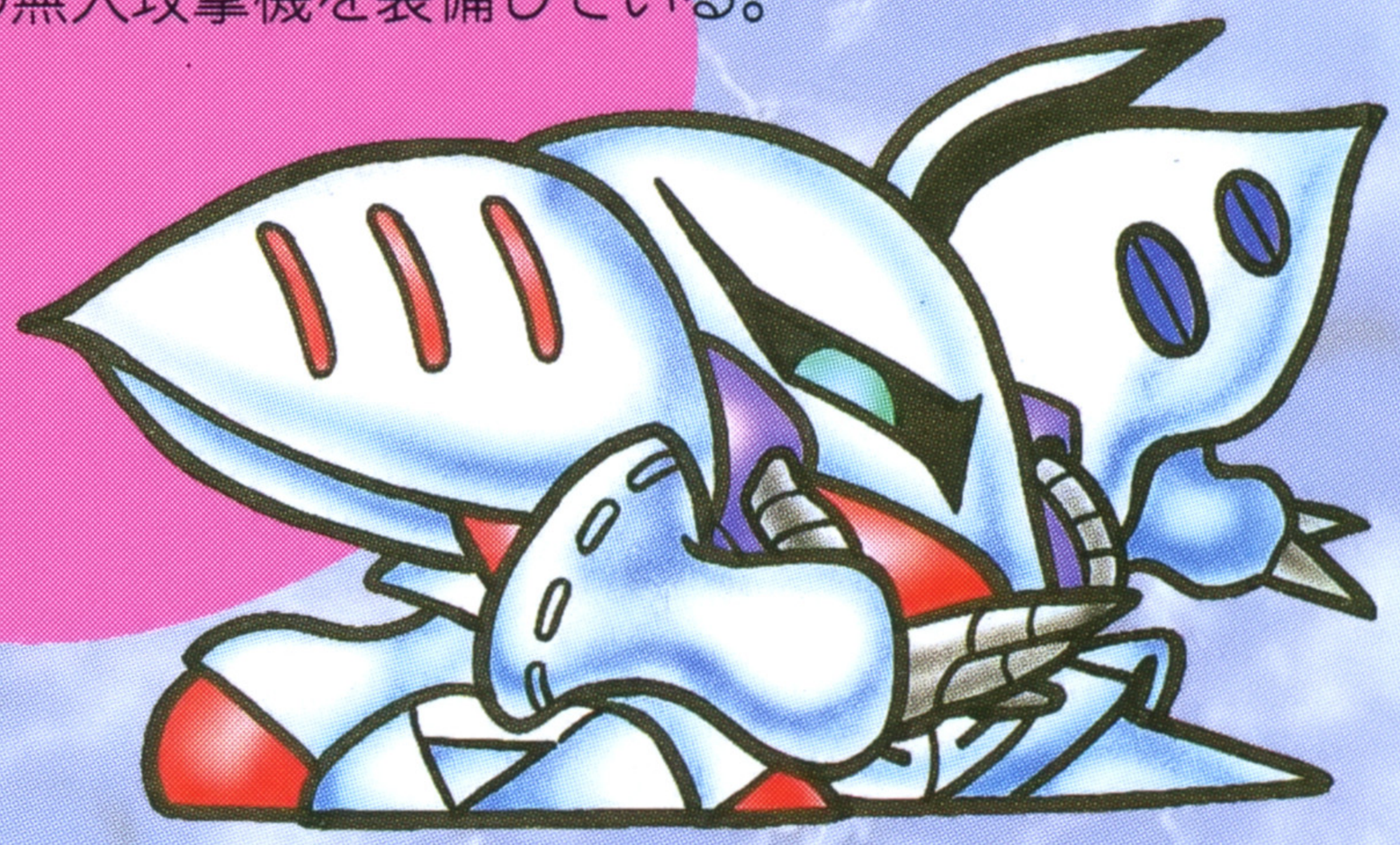


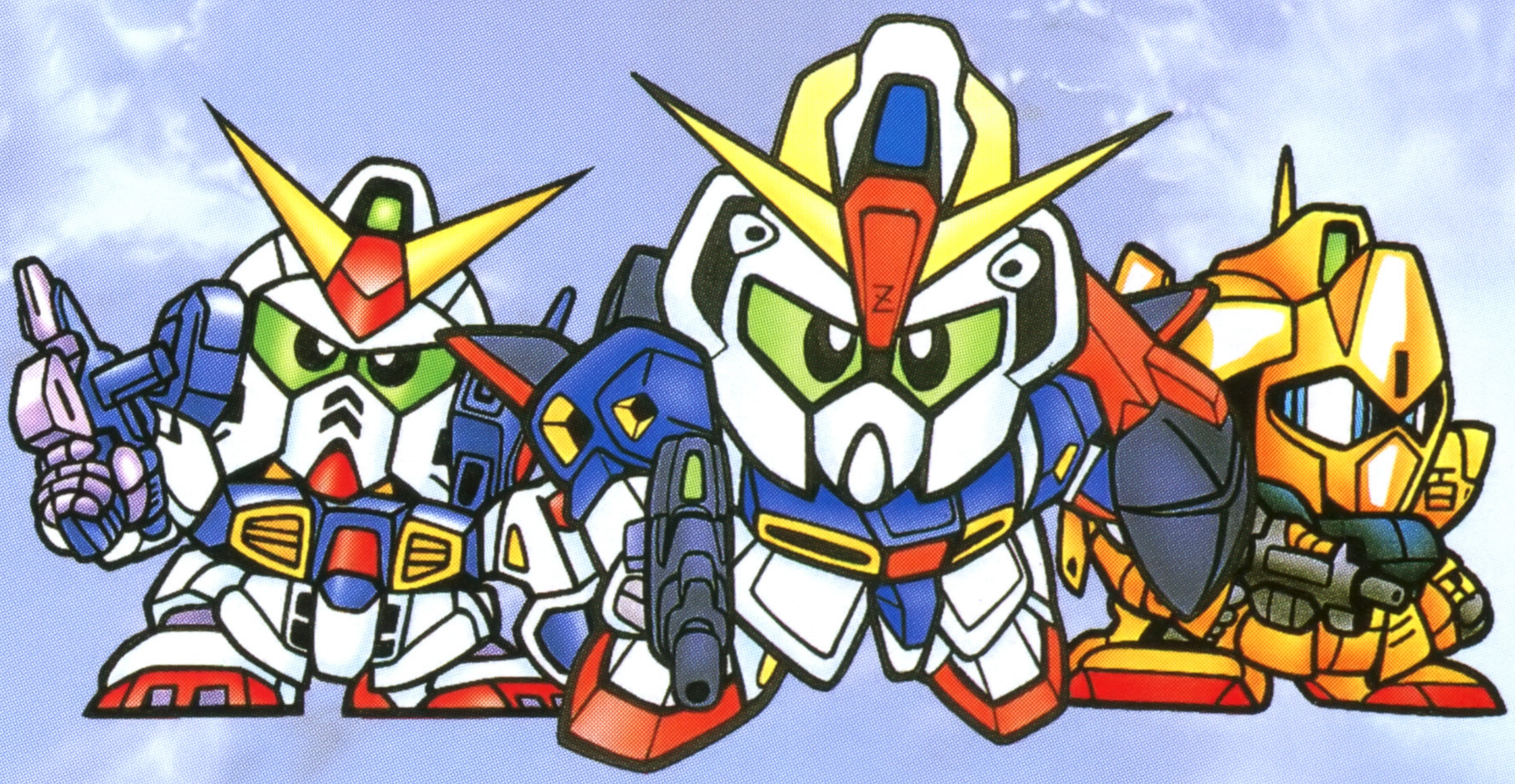
■サイコガンダムMk-Ⅱ

サイコガンダム1号機と2号機のデータを基に、宇宙戦用としてティターンズが開発。拡散メガ粒子砲と、メガビーム砲による攻撃は強力だ。

■キュベレイ

アクシズで開発(かいはつ)された、ニュータイプ専用(せんよう)モビルスーツ
基本(きほん)コンセプトをエルメスから受(う)け継(つ)いでおり、ファン
ネルという小型(こがた)の無人攻撃機(むじんこうげきき)を装備(そうび)している。





バンダイファミコンクラブ

ゲームについてのご質問は、**03-5828-3333**
[受付時間/月～金曜日(除く祝日) 10～16時]にお問い合わせください。

●電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●受付時間外の電話はおさけ下さい。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま・お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、エンジェル製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイグループお客様相談センター

(関東)東京都台東区駒形2-5-5
〒111-81
☎03-3847-6666

●電話受付時間　月～金曜日(除く祝日)10～16時
●電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

企画　株式会社バンダイ
発売元　株式会社エンジェル
静岡県焼津市越後島360-1　〒425
株式会社エンジェルはバンダイグループの一社です。